

Утверждаю:

Директор филиала ФГБОУ ВПО «Кубанский
государственный университет»
в г.Славянске-на-Кубани

_____ Яценко А.И.

Положение о проведении Чемпионата по Киберспорту (Counter-Strike 5x5).

Общие положения.

Цели чемпионата:

- укрепление связей между факультетами;
- организация молодежного досуга;
- популяризация современных информационных технологий;
- объединение молодежи по интересам
- развитие навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования, в экстремальных ситуациях.

Руководство чемпионата

Общее руководство осуществляется деканом факультета математики, информатики и технологии Письменным Р.Г. и Заведующим ИВЦ Ткаченко В.А.

Орг. группа студентов

Давыденко П.С. (3 курс гр. Д-10-ИН) тел. +79886698708

Попов Ю. С. (3 курс гр. Д-10-ИН)

Федюшкин А. В. (3 курс гр. Д-10-ИН)

Участники чемпионата:

В соревнованиях могут принимать участие студенческие и преподавательские команды.

Состав команды – пять человек. Участники турнира должны не иметь задолжности учебного и финансового рода по отношению к ВУЗу. От каждой команды выдвигается капитан, несущий ответственность за свою команду во время проведения чемпионата.

Состав команды утверждается деканатами факультетов ВУЗа.

Порядок проведения соревнований.

- 1) Открытие, жеребьевка. "23" апреля в 15 часов 30 минут, ауд. М-24.
- 2) Проведение чемпионата с "23" апреля по "26" апреля 2013 года (с 16:00 до 18:00), факультет МИТ, ауд. М-24, М-4, М-14.
- 3) Подведение итогов, награждение "26" апреля 2013 года. В 17 часов , ауд. М-24.

Правила и условия проведения чемпионата:

1. Правила: в игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой. Игра состоит из 2-х периодов по 15 раундов каждый. Продолжительность раунда составляет 1 минуты 45 секунд.

1.1. В начале каждого периода на финансовом счету каждой команды находится по 800 USD.

1.2. Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй за атаку (Terrorist Force). Право первого выбора стороны разыгрывается жребием (возможно knife раундом).

1.3. Победитель команда, которая выигрывает 16 раундов.

1.4. В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют равное количество выигранных раундов (15:15), назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда.

1.5. В начале каждого дополнительного периода на финансовом счету каждой команды находится по 10 000 USD.

2. Карты

2.1. cs_assault, de_dust 2x2 , de_snipe_it5, fy_pool_day.

3.2. Изменение перечня карт возможно только по решению руководства турнира.

4. Разрешённые настройки

4.1 Участникам соревнований разрешается использовать следующие игровые настройки:

- brightness 0-2
- gamma 0-3
- name
- sensitivity
- volume
- cl_dynamiccrosshair 0-1
- cl_lc 1
- cl_lw 1
- cl_minmodels
- cl_righthand
- gl_picmip 0
- gl_playermip 1
- r_drawviewmodel 1
- say_team
- zoom_sensitivity_ratio

4.2. Разрешается использовать только стандартные models/skins.

4.3. Разрешается использовать только стандартные драйверы Windows для манипуляторов.

5. Настройки сервера

5.1. Игровой сервер соревнований имеет следующие настройки:

- allow_spectators "1"
- mp_autokick "0"
- mp_autoteambalance "0"
- mp_buytime "0.25"
- mp_c4timer "35"

- mp_consistency "1"
- mp_fadetoblack "1"
- mp_flashlight "1"
- mp_footsteps "1"
- mp_forcecamera "2"
- mp_forcechasecam "2"
- mp_freezetime "6"
- mp_friendlyfire "1"
- mp_hostagepenalty "0"
- mp_limitteams "0"
- mp_logecho "1"
- mp_logfile "1"
- mp_logmessages "1"
- mp_logdetail "3"
- mp_maxrounds "0"
- mp_playerid "1"
- mp_roundtime "3.7"
- mp_startmoney "800"
- mp_timelimit "0"
- mp_tkpunish "0"
- mp_winlimit "0"
- sv_aim "0"
- sv_airaccelerate "10"
- sv_airmove "1"
- sv_allowdownload "1"
- sv_allowupload "0"
- sv_alltalk "0"
- sv_cheats "0"
- sv_clienttrace "1"
- sv_clipmode "0"
- sv_friction "4"
- sv_gravity "800"
- sv_maxrate "25000"
- sv_maxspeed "320"
- sv_maxunlag "0.5"
- sv_maxupdaterate "101"
- sv_minrate "2500"
- sv_minupdaterate "20"
- sv_proxies "1"
- sv_restartround "0"
- sv_send_logos "1"
- sv_send_resources "1"
- sv_stepsize "18"
- sv_stopspeed "75"
- sv_timeout "200"
- sv_unlag "1"
- sv_voiceenable "1"
- sv_unlagsamples "1"

- sv_unlagpush "0"
- sv_voiceenable "1"
- pausable "1"
- sys_ticrate "10000"
- allow_spectators "1"
- decalfrequency "60"
- edgefriction "2"
- host_framerate "0"

6. Разрыв соединения и другие технические неполадки

6.1. В случае если у одного и более участников игры произошел разрыв соединения, или другая техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, один из оставшихся участников имеет право поставить паузу без разрешения судьи. Игра будет продолжена с разрешения судьи, после восстановления соединения или устранения технических неполадок.

6.2. В случае если игра не может продолжаться по причине разрыва соединения или возникновения других технических неполадок:

- 1) до начала 3-го раунда – игра начинается заново;
- 2) после начала 3-го раунда - счет записывается и переигрывается весь период, после чего очки суммируются (mp_startmoney определяется Главным судьей соревнований).

7. Нарушения правил:

7.1. Нарушениями правил считаются:

- 1) использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими участниками соревнований;
- 2) использование любых не разрешенных настоящими Правилами настроек игры;
- 3) использование 16-битных игровых текстур;
- 4) преднамеренный разрыв соединения;
- 5) употребление нецензурной брани, оскорблений, расовой, возрастной или половой дискриминации.

7.2. Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений.

7.3. При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 15-0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения правил команде засчитывается поражение в раунде с последующей дисквалификацией.

8. Отсутствие участников.

8.1 При отсутствии одного участника из команды перед началом игры, команде будет предложено участвовать составом из 4 человек. При отсутствии более одного участника команде присуждается техническое поражение.

9. Дополнительно:

9.1. Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению, уведомляя об этом уже зарегистрированных участников.